**Project Title**

**NO NAME**

**Dates of Project**

Start: \_29-01-2020\_ End: \_20-04-2020\_

**Project Team**García López Jocelyn  
Hernández Oliva Enrique  
Jacobo Chávez Ángel Mitchell  
Mora Peña Martín Ulises  
Rodríguez Sánchez Eduardo Rafael

**Project Roles**

**Game Development  
 Character controller** Jacobo Chávez Ángel Mitchell **UI** Mora Peña Martin **Enemy AI** Rodríguez Sánchez Rafael **Bosses AI** Hernández Oliva Enrique

**Game Design  
 Concept art** García López Jocelyn **Character design** Jacobo Chávez Ángel Mitchell **Character Animation** Hernández Oliva Enrique **Map Layout** Rodríguez Sánchez Rafael **Menu design** García López Jocelyn **FX**

Mora Peña Martín

**Sound design** Rodríguez Sánchez Rafael **UI design** Jacobo Chávez Ángel Mitchell **\*Tester**

**Project Description**

Un metrodvania protagonizado por personajes místicos con dificultad de enemigo AI, búsqueda de objetos, misiones, jefes. En el cual cada uno encabezara un área definida con apoyo del resto del equipo, pero liderados por la persona designada de esa área.

**Scope (here is defined the prototype goals)**

Área con enemigos con villanos, jefes y respectivos menús.

**Risks that can affect the project**

Falta de experiencia con el Proyecto

Tiempo límite de entrega

No todos tenemos un equipo para correr los softwares

Problemas de código

**Who is your target audience? (Please be as precise as possible)**

Personas de 15 a 35, mayormente hombres, con gusto a los videojuegos

**What steps will you take to ensure the project scope is finished successfully?**

Organización

Comunicación

Consultar información

Investigar

**Resources needed (needs investigation)**

Unity + C# + AssetStore

References (similar proyects)

Design / UI / UX

**Milestones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Milestone** | **Deadline** | **Impediments** |
| Terminar game design | 04-Marzo-2020 | Tiempo, experiencia, organización. |
| Terminar demo reel | 20-Abril-2020 | Tiempo, experiencia, organización. |
| Add lines as needed |  |  |

**Action Plan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Task** | **People Involved** | **Resources Needed** | **Impediments** | **Time to complete** |
| Desarrollo de personajes | García López Jocelyn. Hernández Oliva Enrique. Jacobo Chávez Ángel Mitchell. Mora Peña Martín Ulises. Rodríguez Sánchez Eduardo Rafael. | Creatividad, Programas de diseño. | Choques de ideas, falta de equipo, falta de software. | 15-Febrero-2020 |
| Desarrollo de escenarios. | García López Jocelyn Hernández Oliva Enrique Jacobo Chávez Ángel Mitchell Mora Peña Martín Ulises Rodríguez Sánchez Eduardo Rafael | Creatividad, Programas de diseño. | Choques de ideas, falta de equipo, falta de software. | 15-Febrero-2020 |
| Desarrollo de controles. | Hernández Oliva Enrique Jacobo Chávez Ángel Mitchell Rodríguez Sánchez Eduardo Rafael | Software de programación. | Falta de experiencia, falta de equipo, falta de software, fallo de código. | 15-Febrero-2020 |
|  |  |  |  |  |
| Add lines as needed |  |  |  |  |